

Ganztag erleben – Talente entdecken

Hinweise zur Wahlpflicht AG Wahl

Sehr geehrte Eltern, liebe Schülerinnen und Schüler,

im gebundenen Ganztag zählen die verpflichtenden Arbeitsgemeinschaften zum Angebot, bei dem Erfahrungen gesammelt werden, die über den normalen Unterricht hinausgehen. Sie sollen die unterschiedlichen Interessen, Bedürfnisse, Neigungen, Talente und Begabungen ansprechen oder die Möglichkeit bieten, ganz neue Erfahrungen zu sammeln.

Die Arbeitsgemeinschaften für die Jahrgangstufen 5 und 6 werden mittwochs in den letzten beiden Stunden in der Zeit von 14:15 bis 15:45 Uhr stattfinden. Sie werden von Lehrerinnen und Lehrern, sowie durch Übungsleiterinnen, Übungsleiter unserer Kooperationspartner geleitet. Für einige Arbeitsgemeinschaften gelten besondere Bedingungen die Sie/ihr den nachfolgenden Informationen zu den einzelnen Angeboten entnehmen können/könnt. Zum Beispiel sind einige AGs als ganzjährige AG angelegt, andere sind kostenpflichtig oder bedürfen besondere Voraussetzungen (z. B. Schwimmbadbescheinigung Bronze).

Sollten Sie weitere Fragen oder Anregungen haben, nehmen Sie gerne per Mail oder telefonisch Kontakt zu mir auf (ohrn@mag.ms.de oder ☎ 0251 2760010).



Spätestens am Freitag (21.08.2020 bis 15:00 Uhr) muss die Wahl (Erst-, Zweit-, und Drittwunsch) über das Schulnetz <https://mag.ms.de> abgegeben werden. Hinweise zum Wahlverfahren finden Sie im Logbuch. Ihre Kinder

sind zudem über das Verfahren informiert worden und haben ihren Zugang in der Schule ausprobiert.

Sollte es mehr Wünsche für eine AG geben, als Plätze zur Verfügung stehen, werden wir losen. Das heißt, dass nicht alle Schülerinnen und Schüler ihren Erstwunsch bekommen können. Überlegt euch also gut, welche AG eine echte Alternative für euch ist. Ihr müsst auf jeden Fall drei Wünsche angeben. Die verpflichtenden Arbeitsgemeinschaften starten am 26.08.2020.

Herzliche Grüße


Pascal Ohrndorf

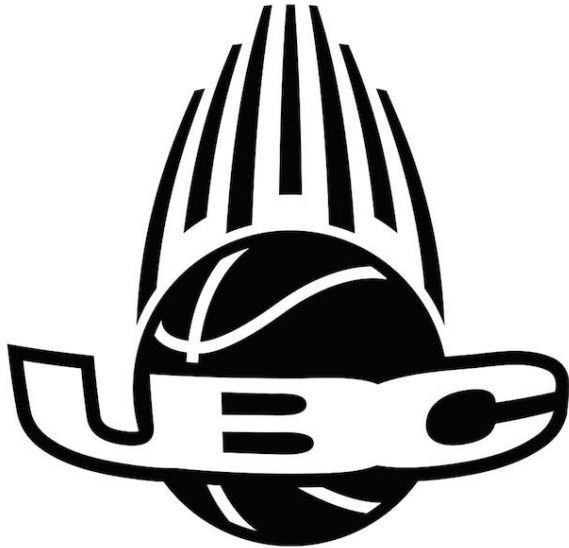


AG Wahl Übersicht 2. Halbjahr 2020/2021

Nr.	AG	AG Leitung - Kooperationspartner	
1	Trommel & Schlagzeug AG	Michael Tuschewitzki - CrossOver Jugendtreff	
2	Fahrrad AG	Herr Sodies – Lehrer der MAG	
3	Fußball AG Mädchen	Carolin Pollmann SCo8	
4	Badminton AG	Herr Schmelz- SC Münster o8	
5	Comic und Manga AG	Kiru - CVJM	
6	Garten AG	Herr Feldkötter – Lehrer der MAG	
7	Kreativ AG	Maria Lach und Margareta Schulz - CVJM	
8	Theater AG	Frau Hojas Lehrerin der MAG	
9	Sport und Spiele	Jonas Thöhring und Caroline Schäfer - CVJM	
10	Schnitzeljagd - AG	Julia Reisinger - CVJM	
11	Musik AG	Herr Hülsmann – Lehrer der MAG	
12	Lacrosse AG	Chris Webborn – Mohawks Lacrosse e.V.	
13	Spiele AG	Pia Elias - CVJM	
14	DFB Fußball AG	Herr Häming - Lehrer der MAG	
15	Natur AG	Niklas Ahlert - CVJM	
16	Kanu AG	Herr Müller – Lehrer der MAG	
17	Ruder AG	Laurin – Ruder Club 1882 e. V.	
18	Basketball AG	Simon Gehebenne UBC Münster	

Basketball AG

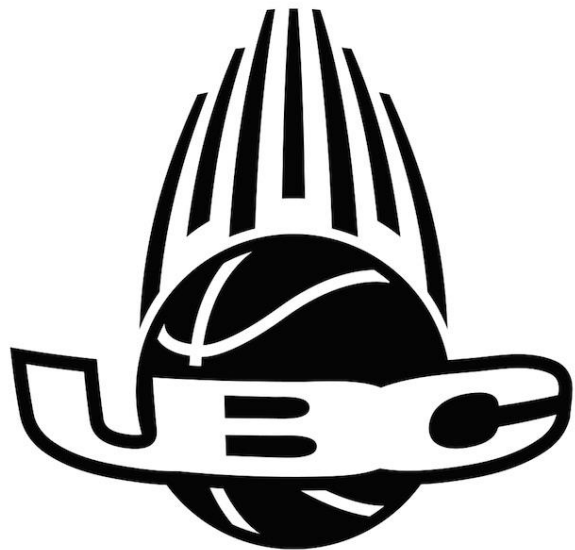
Simon Gebehenne - UBC Münster



In der kreativen, schnellen und herausfordernden Sportart Basketball können alle Kinder und Jugendlichen ihren Teil zum Spiel beitragen. Alle spielen mit, alle können Punkte durch Korbwürfe erzielen. Der UBC Münster bietet allen die Möglichkeit Basketball zu spielen und zum Nachwuchs der sympathisch erfolgreichen WWU Baskets zu gehören.

Was braucht ihr?

- Sportzeug
- Hallen bzw. Sportschuhe
- Wasser in einer Trinkflasche



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt: am Basketballkorb

Voraussetzungen: Lust auf Basketball

Teilnehmerzahl: 20

Kosten: keine

TROMMEL & SCHLAGZEUG - AG

Michael Tuschewitzki,

CROSS OVER Kinder- & Jugendtreff



Im CROSS OVER finden die Trommelkurse im Ensemble statt. Beim Trommeln wird nicht nach Noten gelernt
Ob Trommelerfahren oder Anfänger, hier lernen alle ganz individuell auf sie abgestimmte verschiedene Rhythmen.

Aufeinander hören lautet hier das Prinzip.

Und natürlich der Spaß in der Gruppe Musik zu machen.

An Drumsets, Djembe, Conga und Bongos werden verschiedene Grooves und Beats aufeinander abgestimmt und getrommelt.

Voraussetzungen:

Außer eine große Portion Neugierde auf das Trommeln und Spaß an Musik und eine kleine Portion Konzentration braucht man für den Trommelkurs im CROSS OVER nichts weiter mitzubringen.

AG-Ort

CROSS OVER Kinder- & Jugendtreff
Hegerskamp 1
48155 Münster



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt: Am Haupttor

Voraussetzungen: Neugierde, Spaß an Musik, Konzentration

Teilnehmerzahl: 5

Kosten: ggf. Buskosten

Sportspiele AG

Jonas Thöring und Caroline Schäfer - CVJM



Quelle www.mobilesport.ch

Wir spielen klassische Spiele wie

- Schattenfangen
- Feuer-Wasser-Erde- Luft

Und eigene Spielideen von Euch!

Was ihr mitbringen solltet:

- Spaß an Bewegung
- Lust auf neue Bewegungsspiele
- Sportkleidung
- Wasser



Quelle www.mobilesport.ch

Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:

- Am Pausencontainer auf dem Schulhof

Voraussetzungen:

- Motivation 😊

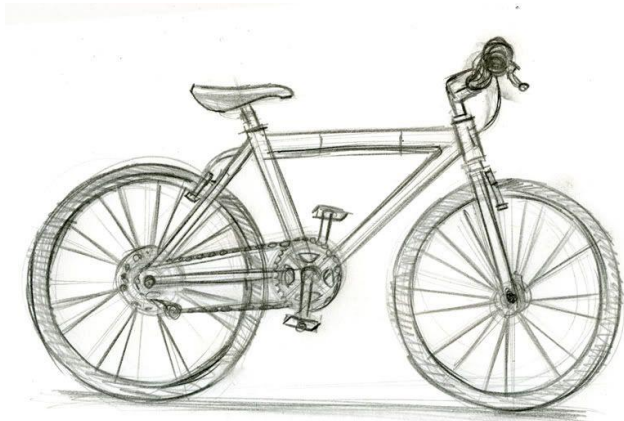
Teilnehmerzahl: 20

Kosten: keine

„Fahr“ Rad AG

Herr Sodies Lehrer der MAG

Es geht rund um das Thema Rad:



Quelle: <https://tse3.mm.bing.net/th?id=OIP.ObOr-FUZz05dh5oQ0R6vzmQHFR&pid=Api>.

- Einrichtung einer kleinen Werkstatt
- Technik am Fahrrad
- Technik auf dem Fahrrad
- Routen planen
- Alles austesten

Du brauchst IMMER:

- Deinen/einen Helm
- Dein Fahrrad
- Anziehsachen für jedes Wetter.

(Bei Starkregen/Schnee und Eis bleiben wir in der Schule)

- Trinkflasche zum mitnehmen



Quelle:
Deine-

[Skyline.de/dreamstime.com:hand-wrench/](https://skyline.de/dreamstime.com:hand-wrench/) https://68.media.tumblr.com/2f68ef4e6b682f97274a60e622b26acb/tumblr_o0yqw07M2j1shlbt5o1_1280.jpg/

Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:

Vor der Hausmeisterwohnung

Teilnehmerzahl:12

Voraussetzungen:

- Ich kann mich sicher mit dem Rad im Straßenverkehr bewegen.
 - Ich kenne Verkehrsregeln
 - Mittwochs komme ich mit dem Fahrrad zur Schule
- Kosten: keine

Comic und Manga AG

Kirishika Eswararajah – CVJM



Du hast Interesse an Comics, Mangas oder am Zeichnen?

Dann bist du bei Comic und Manga AG genau richtig! Hier tauschen wir uns nicht nur über Comics, Mangas und Animes aus, sondern werden gemeinsam Zeichnen. Wir werden uns das verschiedene Zeichenstilen widmen und Tricks zum Zeichnen anschauen.

Anstatt abzuzeichnen, werden wir uns anschauen, wie es am besten gezeichnet werden kann.

Wir schauen uns ebenfalls an, wie ein Manga/Comic aufgebaut ist und was dafür benötigt wird und können ein Storyboard zu deinem eigenen Kurz-Manga entwerfen. Dazu gehört auch der Umgang mit Tusche, Feder, Rasterfolie und den Line Outs. Aber auch den Unterschied zum digitalen Zeichnen und dem Traditionellen.

Das brauchst du?

- Interesse an Mangas/ Comics,
- Interesse am Zeichnen
- Stifte



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt: 6b

Voraussetzungen:

- Interesse an Comics und Zeichnen

Teilnehmerzahl: 12

Kosten: keine

Mädchenfußball- AG

Carolin Pollmann



- Passen
- Schießen
- Ballannahme
- Torabschluss
- Abschlussspiel

→ werden DIR nach der Teilnahme an der Mädchenfußball-AG ein Begriff sein

DU hast Lust mit anderen Mädels Fußball zu spielen?
Noch keine Erfahrungen mit dem Ball am Fuß?
Oder spielst bereits in einem Verein?

Hier ist JEDER willkommen!

Was du brauchst: Sportbekleidung,
Sportschuhe, Wasserflasche



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:

Teilnehmerzahl: 15-20 Mädchen

Voraussetzungen:

- Lust auf Fußball

Kosten: keine

Badminton AG

Jannis Schmelz,
Badmintonspieler beim SCo8-Münster



Foto: http://www.tatic2.spul-secdn.net/pics/00/36/58/74/36587455_1_0.jpg

Bitte einen Badmintonschläger mitbringen.

-Wann?
Von 14:15 bis 15:45 Uhr

Warum überhaupt Badminton?

- schnellste Ballsportart, bis 493 km/h
- fördert: Kraft, Ausdauer, Flexibilität und geistige Stärke
- Gespielt werden Einzel, Doppel oder Mixed

Was lerne ich in der AG?

- Regelwerk, Grundlagen
- Schlagtechniken:
 - Clear
 - Drop
 - Smash usw ...
- Lauftechniken:
 - Ausfallschritt
 - Chinasprung
 - Umsprung



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt: Tischtennisplatte

Voraussetzungen:

- keine, jeder kann mitmachen

Teilnehmerzahl:16

Kosten: -

Garten AG

Herr Feldkötter, Lehrkraft MAG



Kennst du schon unseren Schulgarten?

In dieser AG werden wir im Schulgarten arbeiten.

Hast du Lust ...

... Laub zu harken, Bäume zu schneiden?

... Pflanzen zu gießen, Gemüse zu ernten?

... zu pflanzen und Kräuter zu pflegen?

→ Dann bist du richtig in der Garten AG

Du musst...

- wetterfest sein (regenfeste Kleidung).
- gerne draußen sein.
- im Team arbeiten.



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:

- NW Raum

Voraussetzungen:

- Lust auf Gartenarbeit

Teilnehmerzahl: 16

Kosten: keine

Lacrosse AG

Chris Webborn - Münster Mohawks Lacrosse)



- Lacrosse ist eine alte Sportart der amerikanischen Ureinwohner.
- Ziel ist es den Ball ins Tor zu schießen.
- Der Ball wird mit einem Schläger, gepasst, gefangen und geschossen.
- Man darf den Ball nicht in die Hand nehmen.

Wo: Sporthalle oder Sportplatz

Was: Sportsachen und Sportschuhe

Trainer: Chris Webborn

Christ ist Trainer der Damen und Herren Teams der Münster Mohawks.
Trainer der belgischen Damen Nationalmannschaft und Assistenztrainer der deutschen Herren Nationalmannschaft.



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:

- an der Torwand auf dem Schulhof

Voraussetzungen:

- Spaß an Teamsport und Sportkleidung

Teilnehmerzahl: 20

Kosten: keine

Kreativ AG

Maria Lach und Margareta Schulz, CVJM



Ihr arbeitet gerne mit euren Händen, Pinseln, Farben, Holz, Spraydosen und Materialien aus Natur und Haushalt?

Dann seid ihr in der Kreativ-AG genau richtig!

Egal ob Zeichnen auf Leinwänden, selber Seife herstellen, Schmuck designen, T-Shirts batiken, Jutebeutel gestalten und und und... in unserer AG werden eurer Kreativität keine Grenzen gesetzt!

Kein Kunst-Talent?
Völliger Quatsch!
In dieser AG wird jede/jeder Schüler/in zum Künstler/in!

BE CREATIVE

Ihr habt außerdem die Möglichkeit zu Ostern, Weihnachten usw. kleine Geschenke für eure Freunde und Familie herzustellen! ☺



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:

- im Kreativraum

Voraussetzungen:

- Neugierde, offen für Neues, Lust am Ausprobieren☺

Teilnehmerzahl: 20

Kosten: 5 Euro/ Halbjahr

Musik AG

Herr Hülsmann, MAG Lehrer



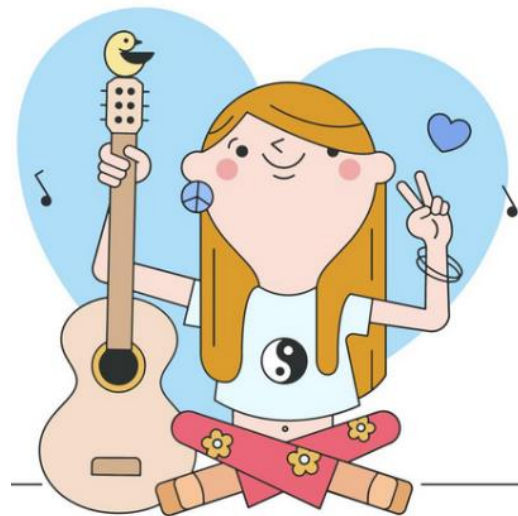
- Du interessierst dich für Musik?
- Du möchtest nicht nur Musik hören, sondern selber verschiedene Möglichkeiten, musikalisch kreativ zu werden, kennenlernen und ausprobieren?
- Du hast schon mal daran gedacht, selber Musik zu machen oder Du spielst schon ein Instrument?

Dann melde dich für die
Musik-AG an!

Hier kannst Du:

- verschiedene Instrumente kennenlernen,
 - einen Einblick in die Produktion von Musik mit dem Computer gewinnen,
 - gemeinsam mit anderen musizieren,
 - selber Musik komponieren
- ...

... und vieles mehr.



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt: Musikraum

Voraussetzungen:

Interesse und Freude an Musik haben!

Kosten: Keine

Teilnehmerzahl: 12

Spiele AG

Pia Elias - CVJM



Ihr möchtet neue Spiele kennenlernen, ein eigenes Spiel gestalten und entwickeln, eure Lieblingsspiele den anderen Kids beibringen oder zum Beispiel eine Runde Werwolf spielen?

Wurde dein Interesse geweckt? Dann bist du in der Spiele-AG genau richtig.

Voraussetzungen:

Spiele wie UNO und Skipbo hängen dir mittlerweile zu beiden Ohren raus und du möchtest neue Herausforderungen? Dann sind in unserer AG deine Ideen gefragt und deiner Kreativität keine Grenzen gesetzt, denn ihr könnt die AG mitgestalten.

Wir freuen uns auf euch!

Pia & Hannah



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:

- Im Chillraum

Voraussetzungen:

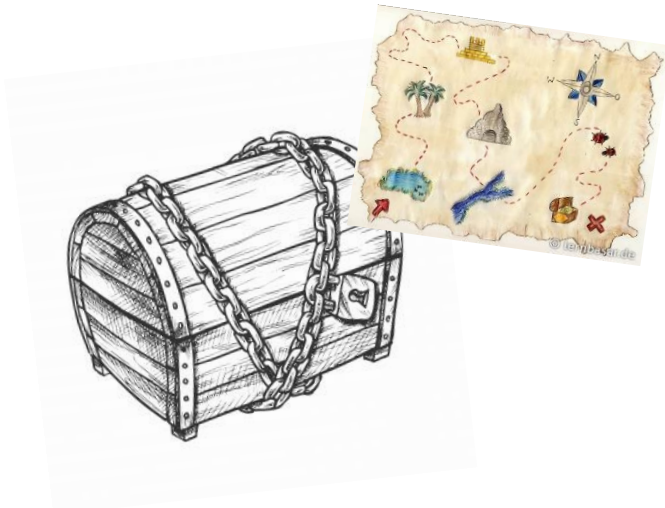
- Neugierde, Spaß an Spielen, Konzentration

Teilnehmerzahl: 20

Kosten: keine

M AG on Tour

Mäx, CVJM



Du bist gerne Draußen?

Du forschst gerne, bist gerne auf Entdeckungstouren und liebst Rätsel?

Dann bist du hier richtig!

In jeder AG-Stunde wird es ein neues Rätsel und damit eine neue Schatzsuche geben.

Wir werden viel Draußen sein, uns Rätseln stellen und Hinweise für den richtigen Weg suchen.

Dabei werden wir die Natur und die Umgebung der Schule erkunden und neu entdecken.

Gepplant ist, in der AG- Zeit auf Schnitzeljagd zu gehen und viele Abenteuer zu erleben.



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:
Differenzierungsraum im Pavillon I

Mitbringsel: Wetterfeste Kleidung, Wasserflasche

Teilnehmerzahl: 20

Voraussetzungen:
Motivation auch bei Regen das Klassenzimmer zu verlassen.

Und das Wichtigste: Spaß und Freude an Rätseln.

Ruder-AG

Laurin Kipp, Ruderverein Münster 1882



Kurze Informationen zu den Inhalten der AG

(übersichtlich und stichpunktartig)

- Erlernen der Rudertechnik
- Grundlagen der Bootskunde
- Altersgerechtes ausdauer- und Kräftigungstraining
- Spaß an Bewegung auf dem Wasser und an Land
- Bei Interesse Möglichkeit des Übergangs in die Wettkampfgruppe des Rudervereins

Weitere Informationen zum Veranstaltungsort, zu Voraussetzungen, zur Organisation, zu Mitbringsel

(übersichtlich und stichpunktartig)

- Passende Sportbekleidung, bevorzugt wird draußen Sport getrieben
- Motivation den Sport zu erlernen



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:

- 14:10 am Eingangstor der Schule
- Ende Ruderverein (Bennostraße 7)

Voraussetzungen:

- Schwimmbadge Bronze
- Spaß am Erlernen der Sportart

Kosten: keine

Teilnehmerzahl: 10-12

Kanu AG

Herr Müller, Lehrer der MAG



In den Sommermonaten lernst Du das richtige Kanufahren mit dem Wanderkanadier auf dem Dortmund-Ems-Kanal in der Nähe der Kanustation des CVJM. Soweit möglich erhältst Du auch die Möglichkeit, Dich einmal in einem Kajak zu versuchen. In den Wintermonaten oder wenn es zu kalt ist, werden wir in der Turnhalle des CVJM sein und gemeinsam Spiele spielen o. Ä.. Natürlich müssen wir in der übrigen Zeit am Bootshaus und an den Booten arbeiten, damit alles gut in Schuss bleibt!

Am Schuljahresende wartet auf alle, die sich qualifizieren können, wieder die Landesmeisterschaft im Kanufahren NRW, an der wir schon 2017-2019 teilgenommen haben!

Wir planen dieses Jahr an einzelnen Tagen die AG länger stattfinden zu lassen, um z. B. in Einen (bei Telgte) auf der Ems Kajakfahren auf bewegtem Wasser zu lernen. Dafür würde die AG im Winter an bestimmten Tagen nicht stattfinden.

Jede, jeder muss vor der Teilnahme an der AG das JSA in Bronze erworben haben und zum ersten Treffen eine Kopie des Schwimmausweises mitbringen. Zu jeder Stunde müssen wetterangemessenes Sport- und Schwimmzeug mitgebracht werden, ein genaues Informations-schreiben gibt es nach der Wahl. Die AG endet vor Ort am CVJM Johannes Busch Haus um 15:40 Uhr!



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt:

- 5 B

Teilnehmerzahl: 16

Voraussetzungen:

- JSA Bronze, ganzjährige AG, Fahrrad, Roller + Helm

Kosten: ggf. Fahrkarte nach Einen

Theater AG

Frau Hojas, Lehrerin der MAG



- Szenisches Lesen mit verteilten Rollen
- Proben und Aufführen eines Theaterstücks
- Improvisationstheater
- Szenisches Spiel
- Bühnenbild und Kostüme gestalten

Voraussetzungen:

- Sprechen vor anderen
- Spaß an Rollenwechseln
- Geduld, Disziplin, Mut
- Freude daran, sich auszudrücken
- Freude daran, mit Texten zu arbeiten
- Auswendig lernen



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt: Aula

Voraussetzungen: siehe oben

Teilnehmerzahl: 16

Kosten: keine

DFB Fußball AG

Herr Häming, Lehrer der MAG



An dieser AG können nur Schülerinnen und Schüler teilnehmen, welche bei dem Sichtungsturnier der 5. Klassen aufgefallen sind.

Daher ist diese AG nicht wählbar!

Die AG umfasst 16 Schülerinnen und Schüler und legt Wert auf die Vermittlung der Basistechniken:

- Passen
- Schießen
- Ball An & Mitnahme
- Fintieren
- Kopfball
- Dribbeln

und Taktiken:

- 1 gegen 1 offensiv
- 1 gegen 1 defensiv
- Gruppentaktiken

Des Weiteren nehmen die Schülerinnen und Schüler der AG an Vergleichsturnieren teil.



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt: Kickertisch auf dem Schulhof

Voraussetzungen: Schienbeinschon und Fußballschuhe

Teilnehmerzahl: 16

Kosten: keine

Natur AG

Niklas Ahlert, Pia Berelsmann - CVJM



Ort:

Zum Sammeln, Entdecken und Beobachten: **Draußen!**

Zum Basteln, Schreiben und bauen: **Drinne!**



Exkurs:

Eventuell werden wir mit der **Garten AG** für ein Projekt zusammenarbeiten!

Ihr habt noch eigene **Ideen**?
Lasst es mich gerne wissen!

Ich freue mich auf Euch!

Wir werden rund um die MAG meistens **draußen** unterwegs sein. Dabei **entdecken** wir unterschiedliche **Orte, Pflanzen** und **Tiere**.

Konkret:

- **Baumtagebuch** erstellen
- Insekten beobachten
- Lieblingsblatt **archivieren** + Einrahmen

Außerdem beschäftigen wir uns mit dem Thema: **Nachhaltigkeit**. Muss immer alles neu sein?

Konkret:

- Shampoo/ Seife **herstellen**
- "Müll" umfunktionieren

Kreativität + Bauen:

Was können wir in der Natur nutzen?



Konkret:

- kleine **Boote** bauen und auf dem Kanal segeln lassen
- ein kleines **Blumenbeet** anlegen + pflegen 
- **Traumfänger** bauen (nur aus dem **was** wir **draußen** finden! 



Wichtige Informationen zur AG:

Treffpunkt: 6a

Teilnehmerzahl: 20

Vorraussetzungen:

Kosten: keine